

BitLightner

Juego Roll&Write(introducción)

Jugadores: 1-4 **Edad:** 8+ **Duración:** 10-20 min

Componentes:

- ▶ Folio de hojas
- ▶ Lapices ó plumones de distintos colores
- ▶ Un dado de 6 caras

Objetivo

Ganar más puntos al final de la partida

Preparación e inicio de partida

Cada jugador toma una hoja del folio, luego elige uno de los triángulos centrales como punto de partida y márcalo con una línea.



Acciones por turno:

Generar recursos

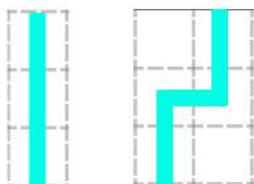
Tira dos veces el dado de 6 caras (dado de recursos) y escribe uno de los dos resultados(a tu elección) en tu contador de recursos. (M) Munición, (D) Derrape, (S) Salto, (C) Cubo, (+2).

Contadores de recursos:

M	+2	D	C				
---	----	---	---	--	--	--	--

Moverte

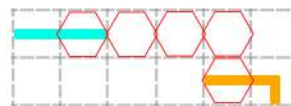
(acción obligatoria)te mueves una vez por turno, en vertical u horizontal de 1-6 casillas dibujando una línea(l) en cada casilla de forma continua tocando ambos extremos de la misma, girar cuenta como un movimiento dibujando una(L) hacia donde desees girar dentro de una casilla. Luego haces una tirada de riesgo, tiras 1 dado de 6 caras y debes sacar la cantidad de casillas que te moviste de lo contrario pierdes un punto de salud(pintar una mitad de la casilla de puntos de salud) ó un recurso en tu contador de recursos(marcar con una X).



Usar los recursos:

Puedes usar 1 o más recursos en el transcurso de tu turno y las líneas producidas por los recursos se consideran para la tirada de riesgo como parte de tu movimiento.

Municion: Primero marcar la "M", luego cuenta la cantidad de casillas desde el final de tu línea hasta el final de la línea de tu rival que esté actualmente en uso y lanza el dado de 6 caras si sacas la cantidad de casillas medidas o más es un acierto y el objetivo debe marcar la mitad de usa de sus casillas de salud, si fallas no pasa nada.



Para este caso azul ataca a anaranjado, hay 5 casillas desde su ubicación por lo tanto debe sacar 5 a más con el dado.

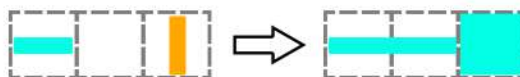
Derrape: Para derrapar marcas un contador de derrape y te permite atravesar un tramo de la línea(tuya o de otro jugador) marcando con una V en ese tramo.



Salto: Primero marca un contador de salto "S" y al pasar por una línea dibuja una (C) rodeandola tocando ambos extremos de la casilla permitiendo dibujar sobre una casilla ya marcada por una línea ya sea tuya o de un rival.



Cubo: Primero marca un contador "C", elige una casilla adyacente al final de tu línea actual píntala enteramente de tu color; esta casilla queda bloqueada permanentemente, es decir no puede ser ocupada por una línea, derrape, salto o cubo, adicionalmente puedes pasar por ella sin complicaciones.



+2: Primero marcas un contador "+2" y luego tienes +2 casillas de movimiento adicionales que no suman a la tirada de riesgo.

Recibiendo daño: Cada vez que recibas daño, pinta un triángulo de "puntos de salud" puedes pintar cualquiera, al pintar ambos triángulos completando un cuadrado, "te caes del Bitlightner" y debes dejar de usar la línea actual y usar un nuevo triángulo de punto de partida.

Puntuación:

Cada casilla con un recurso sin utilizar, te da 1 punto La primera línea de un trazo da 0 puntos, el siguiente tramo adyacente da 1 punto y así sucesivamente.

Puntos negativos:



Fin de partida

El detonante del fin de partida, esto sucede si:
 -Un jugador se quedó sin puntos de vida que marcar.
 -Un jugador se quedó sin triángulos de punto de partida que utilizar.
 -No quedan casillas libres en el área de juego(cuadrícula).



Un juego de Christian Zarate para Mitos y dados, contáctanos en Facebook! :D

BitLighter

A cada jugador se le asigna una hoja y se colocan de la siguiente manera:

BitLighter

Puntos de salud:

Contadores de recursos:

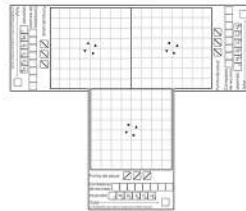
Leyenda: M D S C +2

Total \longrightarrow

Un Roll&Write para Mitos y dados por Christian Zarate



2 jugadores



3 jugadores

BitLighter

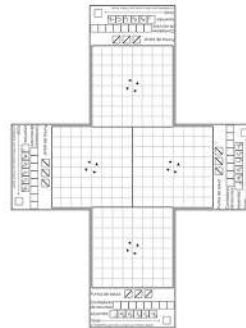
Puntos de salud:

Contadores de recursos:

Leyenda: M D S C +2

Total \longrightarrow

Un Roll&Write para Mitos y dados por Christian Zarate



4 jugadores

BitLighter

Puntos de salud:

Contadores de recursos:

Leyenda: M D S C +2

Total \longrightarrow

Un Roll&Write para Mitos y dados por Christian Zarate

BitLighter

Puntos de salud:

Contadores de recursos:

Leyenda: M D S C +2

Total \longrightarrow

Un Roll&Write para Mitos y dados por Christian Zarate



Un juego de Christian Zarate para Mitos y dados, contáctanos en Facebook! :D