

Phil Walker-Harding

# Silver & Gold

Solo Variant Suggested by Darrel Raines on BGG

TRADUCIDO POR SERGI SANCHEZ - JUEGOSROLLANDWRITE.COM

- 1 REPARTE PARA 2 JUGADORES, PERO SÓLO DÉ 2 CARTAS (CIEGAS) AL JUGADOR DE LA IA. DALE AL JUGADOR DE LA IA UNA TARJETA DE PUNTUACIÓN.**
- 2 ENTREGA LAS CARTAS DE LA EXPEDICIÓN COMO DE COSTUMBRE SIEMPRE QUE SE REVELE UNA DE LAS 3 CARTAS RECTAS CUADRADAS, HAZ LO SIGUIENTE:**
  - A COGE LA TARJETA DEL MAPA MÁS A LA DERECHA DE LA PANTALLA Y DÁSELA AL JUGADOR DE LA IA. HAZ TODAS LAS TARJETAS DEL MAPA A LA DERECHA. RELLENA LAS POSICIONES COMO SEA NECESARIO.**
  - B ANOTA LAS MONEDAS Y PALMERAS DE LA TARJETA DE MAPA RECIÉN TOMADA EN LA TARJETA DE PUNTUACIÓN DE LA IA. CUALQUIER TROFEO DE MONEDAS TAMBIÉN SE ANOTARÁ.**
- 3 TERMINA CADA RONDA COMO DE COSTUMBRE. A VECES SÓLO UNA DE LAS 3 CARTAS DE EXPEDICIÓN CUADRADAS SE PONDRÁ EN JUEGO.**
- 4 AL FINAL DE LA CUARTA RONDA, ENTREGAD LAS CARTAS DEL MAPA DE LA IA (HABRÁ 6-10 CARTAS DE MAPA). TODAS ELAS SE ANOTAN PARA OBTENER PUNTOS Y BONOS COMO EN EL JUEGO NORMAL. LAS MONEDAS Y PALMERAS DE LAS CARTAS CIEGAS NO SE ANOTAN.**
- 5 GANAR ES COMO EN EL JUEGO NORMAL.**

