



# ¡SERIE DE PENALES!

La final del Campeonato continúa empatada después de tiempos extras. Ustedes los entrenadores seleccionan a los tiradores. Están cansados y bajo presión. La suerte decide quien inicia. El equipo que anote más penales al final de la serie será el vencedor.

Diseñador: Héctor Torres

Es un juego para **2**

**JUGADORES 8+** tipo *Roll & Write* con una duración de **10-15 MIN.**

## COMPONENTES:

Reglas.

2 hojas de equipos. Están balanceados.

1 marcador. Puede ser laminado para borrarse.

4 dados estándar de 6 lados.

Lápiz o pluma para llevar el marcador.

## PREPARACIÓN:

Los jugadores seleccionan sus equipos y nombres y los escriben en el marcador.

Cada jugador selecciona el orden de sus 5 tiradores y los escribe en el marcador. El resto quedan para las rondas de "Muerte Súbita". Los atributos de cada tirador están en las hojas de equipo:

	Equipo y número de jugador
	<i>Puntería</i> : núm. de dados a tirar
	<i>Factor Presión</i> cuando estás
	😊ganando 😐igual 😞perdiendo

Tirador inicial: Cada jugador lanza un dado. El mayor tira primero. Se apunta en el marcador.

## TIROS:

Portero y tirador seleccionan su jugada de acuerdo al diagrama, colocando o lanzando un dado y después cubriéndolo con la mano o algún objeto.

Portero .....	
Jugada .....	
Tirador .....	

Al mismo tiempo, ambos jugadores muestran los dados. Si son equivalentes **¡¡EL PORTERO**

**ADIVINÓ EL TIRO!!!** (por ejemplo el portero tiró un y el tirador un o ambos tiraron el mismo número)

El jugador toma , , ó de acuerdo a la *Puntería* del tirador.

Ajusta el *Factor Presión* +/- dependiendo del marcador actual.

**Si el portero adivinó el tiro entonces se descartan otros 2 dados** -

El tirador lanza los dados restantes -si es que quedan- y anota un **¡GOLO!** si al menos un dado tuvo un o un . De otra forma, falló.

El resultado o se registra en el marcador y los equipos alternan turnos, siguiendo las reglas de una serie oficial de penales.

## GANADOR:

Si un lado ha anotado más tiros que los que el otro pudiera alcanzar acertando todos sus tiros restantes, la serie termina inmediatamente sin importar los que queden pendientes.

En caso de no haber ganador al final de 5 rondas, se procede a rondas adicionales de **"MUERTE SÚBITA"**, iniciando con los jugadores no contemplados en la lista inicial, donde cada equipo tiene un tiro más hasta el desempate. Después de que todos los tiradores han participado, cada equipo enviará a un jugador a realizar su segundo tiro. No se requiere seguir el mismo orden que se usó en el primer tiro.



**¡SERIE DE PENALES!**

2

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

- 1 box

6

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

+ 1 box, + 1 box

7

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

+ 1 box, - 1 box

8

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

9

Target icon

4 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

10

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

+ 1 box, + 1 box

14

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

+ 1 box



**¡SERIE DE PENALES!**

3

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

+ 1 box, - 1 box

4

Target icon

4 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

5

Target icon

3 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

9

Target icon

2 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

+ 1 box, + 1 box

10

Target icon

4 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

- 1 box

16

Target icon

4 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

- 1 box, - 1 box

17

Target icon

4 boxes

Smiley, Neutral, Sad faces

- 1 box



# R&W PENALTY SHOOT-OUT!

COLORS \_\_\_\_\_

FIRST KICK \_\_\_\_\_

COLORS \_\_\_\_\_

HOME				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

VISITOR				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x



# R&W PENALTY SHOOT-OUT!

COLORS \_\_\_\_\_

FIRST KICK \_\_\_\_\_

COLORS \_\_\_\_\_

HOME				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

VISITOR				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x



# R&W PENALTY SHOOT-OUT!

COLORS \_\_\_\_\_

FIRST KICK \_\_\_\_\_

COLORS \_\_\_\_\_

HOME				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

VISITOR				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x



# R&W PENALTY SHOOT-OUT!

COLORS \_\_\_\_\_

FIRST KICK \_\_\_\_\_

COLORS \_\_\_\_\_

HOME				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

VISITOR				
1	2	3	4	5
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x

6	7	8	9	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
x	x	x	x	x