

Historia.

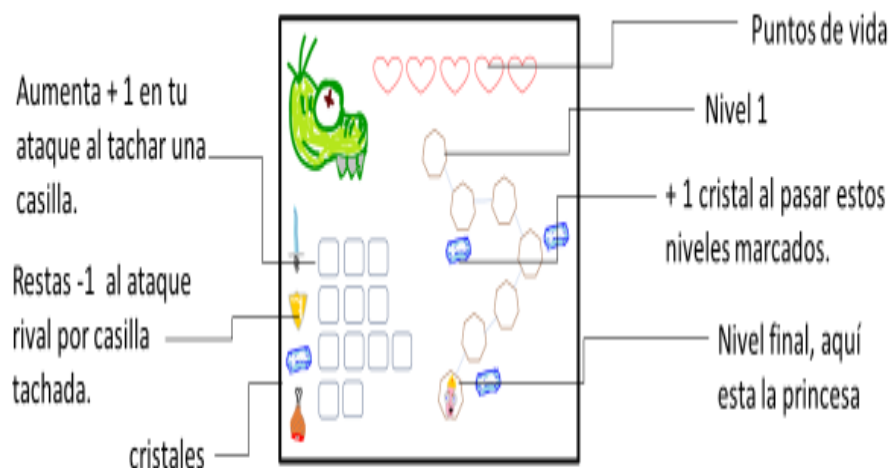
Una princesa y su dragón daban un paseo por el bosque, jugaban y se divertían tanto que no se dieron cuenta de que el tiempo paso volando. La oscuridad de los arboles, no les dejo darse cuenta de que un grupo de soldados ya los tenían rodeados, al tratar de escaparse de los soldados, dispararon con cerbatanas sedantes sobre el dragón y se llevaron a los 2 al castillo del rey. Al llegar al castillo el dragón escucho gritar a la princesa !! AYUDA!! y despertó antes de que lo encadenaran.

Objetivo:

Tendrás que ayudar al dragón a encontrar y rescatar a la princesa, pasando por todos los niveles de tu tarjeta.

Requisitos: 1 dado azul, 2 dados rojos, 18 tarjetas por jugador y un tablero de dragón por jugador.

Preparación: Separaras las tarjetas de soldado y princesa. incorporaras 3 tarjetas de soldado al azar y revolverás todas las tarjetas acomodando en la mesa tu cuadrícula de 4 x 4 tarjetas boca abajo (usando 16 solamente). Y tomaras tu tarjeta de dragón



Espada: Cada vez que encuentres una en tu camino pondrás una línea en diagonal sobre la casilla de la espada. Solo al estar tachado por completo un cuadro se contará ese punto en tu tiro de ataque. Necesitaras cristales.

Escudo: Al igual que con la espada pondrás una línea en diagonal, al encontrar un escudo en tu camino, al fundir 2 cristales con una casilla de escudo en diagonal, podrás tacharla y usar ese punto restándolo del ataque del enemigo.

Cristal: Los cristales te sirven para fundirlos con los escudos y espadas que tengas ya marcados en diagonal para completar el tache de la casilla. Para fundir una espada o escudo necesitas 2 cristales, al usarlos borraras de tu tarjeta la cantidad utilizada.

Comida: Con ella podrás recuperar un corazón y si no quieres usarla en ese momento podrás llevar 2 contigo marcando las casillas, para usar en cualquier momento y solo tendrás que borrarla.

Tarjetas

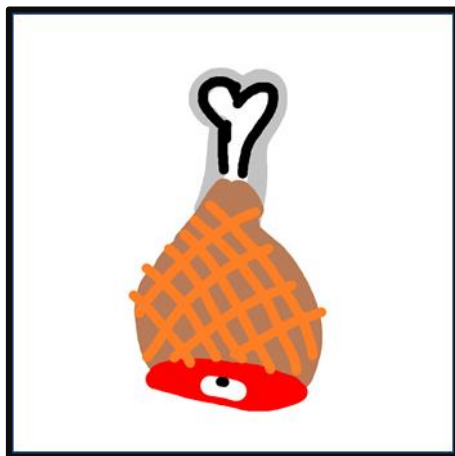
Picos: Al voltear la tarjeta perderás una vida.

Soldados: Cuando los soldados aparezcan tirarás el dado azul y sumaras la cantidad marcada en la tarjeta de soldados, con la cantidad del dado azul y tirarás los 2 dados rojos, tendrá que salirte una cantidad mas elevada para poder ganar. Al perder el combate perderás una vida y el próximo turno se repetirá la misma acción hasta ganarles a los soldados.

Rata: Al igual que los soldados tiraras el dado azul y tendrás que ganarle o la rata te robara 1 de tu comida o, tu escudo, tu espada o si no tienes nada, una vida. Marcaras con un "X" cuando este muerta.

Palanca: Necesaria para abrir la puerta y pasar de nivel.

Puerta: Para abrirla es necesario encontrar la palanca teniendo estas dos tarjetas boca arriba podrás salir por la puerta y llegar al siguiente nivel. no puedes cruzar la puerta si un enemigo sigue vivo (boca arriba y sin tachar) en ese nivel.

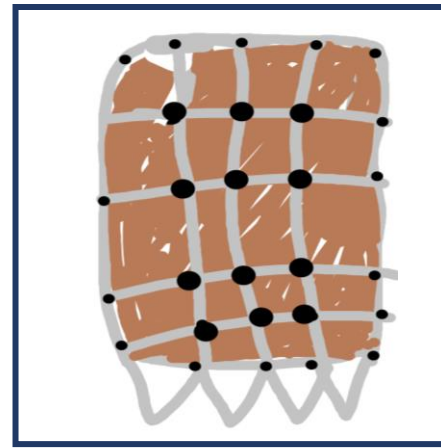
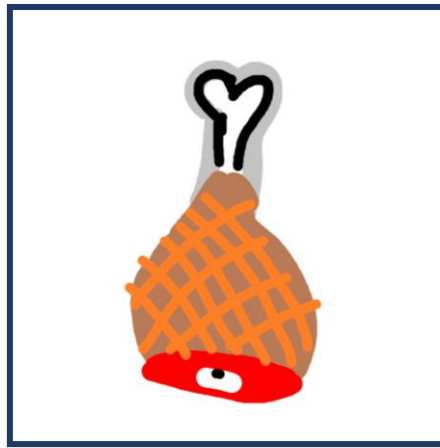


Paredes: No pasa nada sigue buscando.

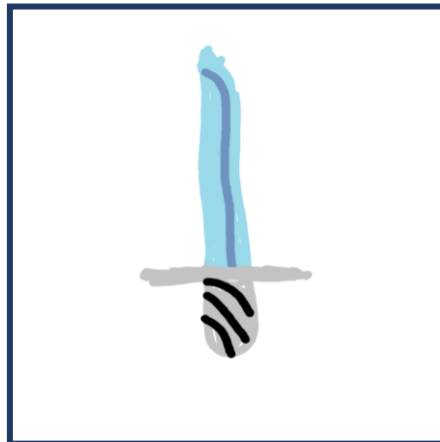
Princesa: para lograr escapar del castillo necesitas tener boca arriba la puerta, la palanca y la princesa. Así habrás ganado.

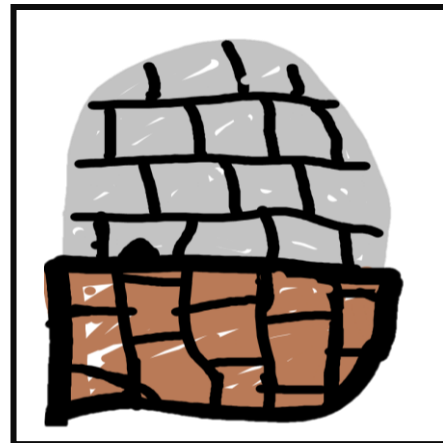
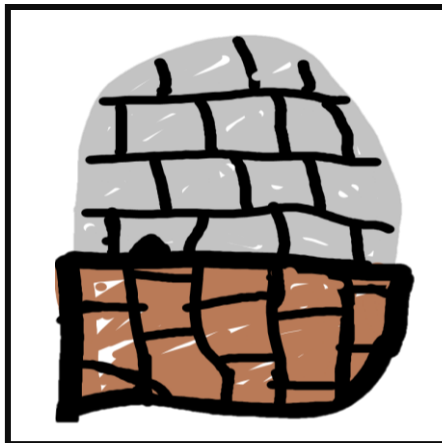
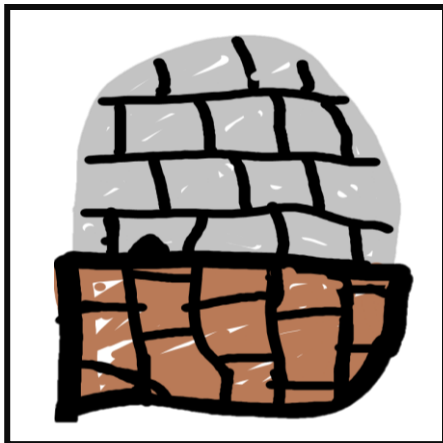
Reglas

Cada jugador volteara una tarjeta de escenario por turno, hasta encontrar la puerta y la palanca para poder pasar de nivel, al hacerlo tacharas la casilla del primer nivel y se revolverán de nuevo todas las tarjetas borrando los taches de muerte de los enemigos y dejando aparte la tarjeta de la princesa que se colocara en el ultimo nivel, sacando una pared del escenario de tarjetas. Al rayar todos tus corazones abras perdido y tendrás que borrar tu avance en la tarjeta de dragón para empezar de nuevo. **Ganara el primero en rescatar a la princesa.**



Imprimir 2
veces para 2
jugadores





Imprimir 2
veces para 2
jugadores

