

# Roll'n'Cook

par/by Benjamin Gauthier



 1-∞

 20'-30'

## REGLAS



**Aviso a todos los chefs del mundo, están invitados a participar en la mayor competición culinaria de todos los tiempos! Representarán a su restaurante en una batalla gastronómica que les obligará a preparar con rapidez, habilidad y restricción, platos de todo tipo con una selección limitada de ingredientes aleatorios.**

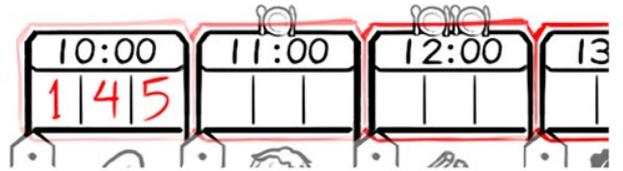
**El chef que destaque por ganar más puntos ganará el derecho a añadir estrellas de prestigio a su restaurante! Participa en gran número y muéstranos lo que puedes hacer!**



**1** El juego se juega en 12 turnos (horas). En cada turno, lanza 3 dados de seis caras y anota el resultado en las cajas.

*Si juegas con otros, sólo un jugador lanza los dados para todos.*

**OPCIÓN AVANZADA:** Iniciar un temporizador de 1 minuto en cada turno. Cuando el temporizador termine, avanza a la siguiente ronda.



**2** Luego, de acuerdo al resultado de cada dado, toma (circulo): una caja correspondiente al resultado del dado, que contiene un ingrediente simple/doble, entre los 6 disponibles en este turno.

1 **ingrediente básico** de los 6 hexágonos, disponible durante todo el juego. (borde completo)

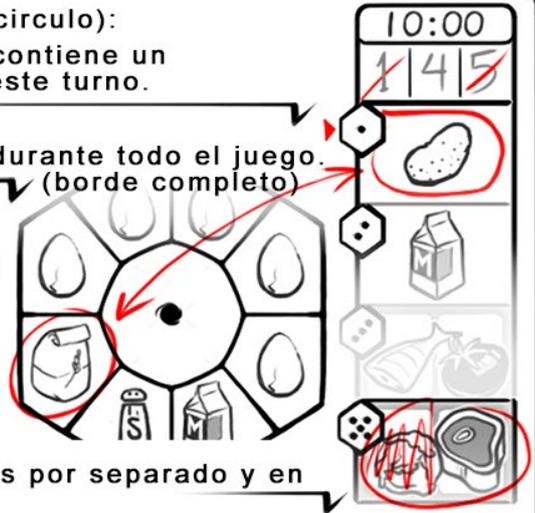
*Puedes usar cada resultado sólo una vez.*

*Cada casilla sólo puede ser marcada con un círculo una vez.*

Un ingrediente misterioso puede ser usado como cualquier **ingrediente básico** y no puede ser reemplazado cuando sea necesario en una receta.

**¡ATENCIÓN!** No puedes reemplazar un **ingrediente raro**.

Los ingredientes de una caja doble pueden ser usados por separado y en diferentes momentos.



En cualquier momento, después de anotar los dados, puedes usar una o más de las 3 acciones siguientes cualquier número de veces (si es posible):

Usa una de las 4 habilidades, y luego táchala.

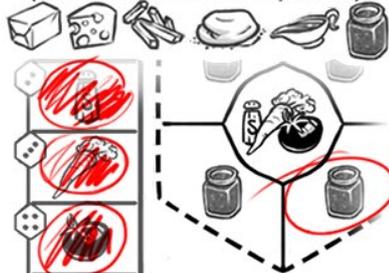
ajustar un dado de + o -1

elegir el valor de un dado

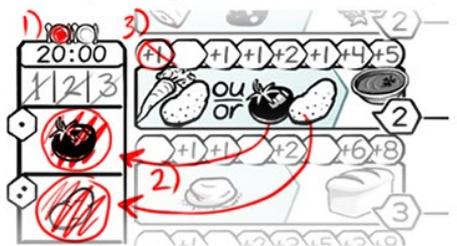
reutilizar un dado

crear un cuarto dado y elige su valor

Crear un **ingrediente raro** de un hexágono punteado. Rodéalo después de tachar los ingredientes necesarios para su creación (No se necesita plato).



Cocina una comida siguiendo una receta a la derecha de la página si al menos un plato vacío está disponible este turno, tacha 1) un plato, 2) tus ingredientes y 3) una caja de platos sobre la receta (de izquierda a derecha).



**3** Después de la última ronda (hora), recopila el valor de cada caja de comida con el bono indicado en su interior. Cada caja tiene el valor especificado bajo la comida.

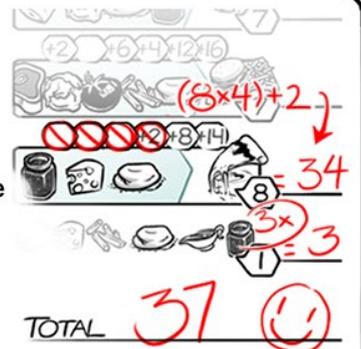
Por cada **ingrediente raro** que quede, anota 1 punto.

Suma todo.

Según tu puntuación, rellena las estrellas de la parte superior de la página.

*Necesitas al menos una estrella para ganar en solo.*

El jugador con el puntaje más alto gana. En caso de empate, el jugador con más **ingredientes básicos** que quede es el ganador. Si todavía hay un empate, gana el jugador con más platos sin usar.



**¡Gracias por jugar!**

# FEUILLE DE JEU | GAME SHEET

COULEUR | COLOR

NOM DU RESTAURANT  
NAME OF THE RESTAURANT



*Roll'n'Cook*  
5.0

10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00

