



# Bake & Sale



**Jugadores: 1+, Duración: 30 minutos, Edades: 8+**

¡Por fin, tu sueño se hizo realidad!! ¡Acabas de abrir tu propia panadería! Durante el curso del juego, tendrás que dirigir tu negocio durante una semana entera. Cada día tendrás que conseguir suministros, producir diferentes tipos de pan y mejorar tus técnicas de horneado. Pero esto es sólo el comienzo de la historia... Al final de la semana, sólo los mejores panaderos tendrán la oportunidad de ganar los Premios de la Industria Panadera.

## Componentes del juego

- ★ 1 bloc de notas (hojas de jugador)
- ★ 3 dados blancos D6
- ★ 3 dados negros D6
- ★ 1 lápiz

## Configuración del juego

Cada jugador recibe una hoja del bloc de notas y un lápiz. El dueño del juego se lleva los 6 dados. Durante el resto del juego, ese jugador tira los dados. No se pasan después de cada tirada.

## Juego

El juego dura 7 días (rondas) y cada día consta de 3 fases. Al principio de cada día, el dueño del juego tira los 6 dados y luego todos los jugadores juegan hasta el final del día al mismo tiempo. Cuando todos los jugadores han terminado el día, comienza el siguiente.

Cada día tienes una cantidad limitada de tiempo (8 relojes de arena) para pasar (tachar en el día actual en tu línea de tiempo) a lo largo de las 3 fases del día. Diferentes acciones cuestan diferentes cantidades de relojes de arena. Si no tienes suficientes relojes de arena para gastar, no puedes realizar la acción. No puedes llevar a cabo ningún reloj de arena sobrante para el día siguiente. Los jugadores pueden ver las hojas de cada uno en cualquier momento.

### Fase 1: Lanzar para los suministros

En la mesa del Mercado de Suministros, a tu derecha, encontrarás 6 tipos diferentes de suministros divididos en 3 grupos diferentes (secciones del mercado). En la parte superior de cada sección del mercado se representa una cantidad diferente de relojes de arena. A la izquierda de la mesa, encontrarán los resultados de los dados en blanco y negro que corresponden a los 6 tipos diferentes de suministros. Por ejemplo, un resultado de uno, dos o tres dados blancos te da una harina de alto contenido en gluten.

Al principio de la fase, el dueño del juego tira los 6 dados. Luego, cada jugador elige un número de resultados de dados hasta el tamaño de su negocio actual - empezando por 2 - sin tomar los dados. Puedes elegir cualquier combinación de resultados de dados blancos y negros. Comienzas a circular los suministros que corresponden a los resultados de los dados que has seleccionado en una dirección de izquierda a derecha. Si al circular los suministros entra en una nueva sección del mercado, obtendrás el bono representado junto con el suministro. Cuando ganes un bono, haz un

círculo en el icono del bono representado debajo del tipo de pan de tu elección o de la pista de la fama.

Después de terminar de circular los suministros, comprueba cuál es la sección de mercado más a la derecha con al menos un suministro circulado. Gasta tantos relojes de arena como la cantidad que se muestra en esa sección del mercado. Debes gastar los relojes de arena aunque no hayas elegido ningún resultado de los dados. Si no hay ninguna sección del mercado con al menos una oferta marcada, gasta los relojes de arena representados en la primera sección del mercado.

Puedes repetir el proceso - eligiendo una nueva o la misma combinación de los mismos resultados de los dados - varias veces mientras gastas cada vez la cantidad correspondiente de relojes de arena.

## Fase 2: Visita a los edificios

Debajo del Mercado de Suministros, puedes encontrar 12 edificios diferentes, cada uno de ellos ofrece un bonus / efecto especial diferente. La fila superior muestra edificios que pueden ser visitados ilimitadamente. Cada vez que visites uno de estos edificios, gasta la cantidad de relojes de arena que se muestra y gana su bonificación. La fila inferior muestra edificios que pueden ser visitados una cantidad limitada de veces. Cuando visites uno de estos edificios, tacha un icono cuadrado en la parte superior del edificio para marcarlo como visitado una vez. El costo de la visita a estos edificios varía y puede ser en relojes de arena, suministros o dinero. Gasta el costo representado y gana su bono. Puedes combinar libremente múltiples bonos de los edificios que has visitado en cualquier momento. Aquí está la lista completa de los edificios disponibles:

- **Canal de televisión del horno:** Gasta un reloj de arena para ganar una fama. Circunda el siguiente icono de la fama en una dirección de arriba a abajo y de izquierda a derecha en la pista de la fama. Cada vez que rodeas una fila completa, ganas la cantidad de dinero que aparece a la derecha de la fila durante la puntuación del juego final.
- **Mercado mayorista:** Gasta 2 relojes de arena para conseguir un suministro de tu elección. Circunda ese suministro en el Mercado de Suministros. Si entra en una nueva sección del mercado, obtendrá el bono representado.
- **En el mercado de la tienda:** Gasta 2 relojes de arena para vender 3 suministros. Para ello, pongan en cuadrados cualquiera de sus tres suministros en círculo. Al final del juego cada suministro dentro de un cuadrado vale 1 dinero.
- **Academia de Panadería:** Gasta 2 relojes de arena para ganar una Estrella de Calidad. Marca con un círculo una de las estrellas representadas en los distintos tipos de pan. Al final del juego, el precio de venta de ese tipo de pan aumenta en uno por cada estrella circulada.
- **El laboratorio de horneado:** Gasta 2 relojes de arena para ganar un nivel de técnica (Rodillo). Marca un círculo en uno de los rodillos no circulados que aparecen en los distintos tipos de pan. Cuando hayas marcado con un círculo todos los rodillos de un tipo de pan, desbloqueas - y por lo tanto eres capaz de producir - ese tipo de pan durante la Fase 3. La Baguette y la Ciabatta ya están desbloqueadas.
- **Consultoría de panadería:** Gasta 2 relojes de arena para aumentar el tamaño de tu negocio en uno. Para ello, tacha el tamaño anterior y marca con un círculo el nuevo. El tamaño de tu negocio te permite elegir más resultados de los dados durante la fase 1.
- **Agencia de contratación:** Gasta 3 de dinero - se te descontará de tu puntuación final - para conseguir un reloj de arena extra para usar. Cuando gastes el reloj de arena, tacha uno de los relojes de arena del edificio. Al final del juego tienes que deducir de tu puntuación final 3 de dinero por cada vez que hayas visitado el edificio. Sólo puedes visitar este edificio 4 veces.

- **Agencia de Voluntariado:** Gasta tres suministros cualquiera para conseguir un reloj de arena extra para usar. Cuando gastes el reloj de arena, tacha uno de los relojes de arena representados en el edificio. Sólo puedes visitar este edificio 4 veces.
- **Panadería Amiga:** Gasta 3 relojes de arena. A partir de ahora, puedes usar los resultados de uno y cuatro dados blancos como si fuera cualquier resultado de un dado negro. Por ejemplo, puedes usar el 4 blanco para obtener una harina de uso múltiple o uno de los suministros que corresponden a los resultados de los dados negros (por ejemplo, huevos). Sólo se puede visitar este edificio una vez para activar su efecto continuo.
- **El almacén:** Gasta 3 relojes de arena. A partir de ahora, puedes cambiar el color de todos los dados en blanco y negro antes de elegir los resultados de los dados. Eso significa que todos los dados negros corresponderán a suministros de harina y los blancos al resto de suministros. Sólo puedes visitar este edificio una vez para activar su efecto continuo.
- **Agencia de Marketing:** Gasta 3 relojes de arena para conseguir una fila extra de iconos de la fama para circular al ganar bonos de fama. Si rodeas los tres íconos de la fama, ganarás 10 dinero al final del juego. No necesitas haber completado ninguna fila en la pista de la fama para empezar a rodear los iconos de este edificio. Sólo puedes visitar este edificio una vez.
- **Supermercado:** Gasta 3 relojes de arena para ganar una cantidad de dinero. Sólo puedes visitar este edificio dos veces. La primera vez que lo visites ganarás 4 dinero, mientras que la segunda 6 dinero al final del juego.

### Fase 3: Producir pan

Puedes elegir uno de los tipos de pan sin cerrar (con todos los rodillos en círculo) y producir cualquier cantidad de panes de ese tipo. Al principio del juego los únicos tipos de pan sin cerrar son Baguette y Ciabatta. No puedes producir más de 8 panes de un tipo de pan durante todo el juego.

Por cada pan que produzcas tacha el tipo de suministros que se muestra en el Mercado de Suministros y marca un icono de pan bajo ese tipo de pan. Después de terminar la producción de un tipo de pan, gasta la cantidad de relojes de arena que aparece bajo ese tipo de pan, sin importar cuántos panes de ese tipo de pan haya producido. Por último, marca con un círculo la siguiente cantidad de dinero, en una dirección ascendente, que aumente tu puntuación final del juego en uno, tres o cinco. Puedes seleccionar un tipo de pan para producir sólo una vez al día. Por lo tanto, sólo puedes marcar con un círculo una cantidad de dinero por tipo de pan cada día.

### Fin del juego

Después del final del séptimo día el juego termina. Calcula tu puntuación final del juego sumando:

1. **El dinero que ganaste vendiendo tu pan producido.** Para cada tipo de pan, consulta la tabla de Precio de Venta por Pan para encontrar el precio de venta de cada pan de ese tipo de pan basado en la calidad que usted vende. Añade a ese precio el número de estrellas de calidad marcadas con un círculo debajo de ese tipo de pan.
2. **El dinero que ganastes avanzando en el camino de la fama.** Por cada fila completamente circulada, agregue en tu puntuación final la cantidad de dinero que está representada a la derecha de la fila.
3. **El dinero que has ganado visitando edificios.** El Agente de Marketing y el Supermercado ofrecen oportunidades adicionales de dinero adicional.
4. **El dinero que ganastes produciendo pan con frecuencia.** Ganas tanto como la cantidad de dinero que se circula bajo todos los tipos de pan.

5. **El dinero que ganastes vendiendo suministros.** Ganas tanto como la cantidad de suministros que hay dentro de los cuadrados del Mercado de Suministros.
6. **El dinero que ganaste al ganar los Premios de la Industria Panadera.** Por cada premio que hayas ganado, añade a tu dinero una cantidad de 10. Si varios jugadores han ganado el premio, se dividen el dinero entre ellos, redondeando hacia abajo si es necesario. Revisa los **Premios de la Industria Panadera** para saber más sobre los premios disponibles.

**Retira de la puntuación anterior 3 de dinero por cada vez que visitaste la Agencia de Contratación.** El jugador con más dinero es el ganador. En caso de empate, el jugador con más premios gana. Si todavía hay un empate, el juego termina con múltiples ganadores.

## Premios de la industria panadera

Esta es la lista con los premios disponibles.

- ★ **Premio a la mejor técnica:** Producir más diferentes tipos de pan
- ★ **Premio a la mejor calidad:** Ganar la mayor cantidad de estrellas de calidad
- ★ **Premio a la mejor producción:** Producir el mayor número de panes en total
- ★ **Premio al mejor fabricante:** Tener el mayor tamaño de negocio
- ★ **Premio al mejor conocido:** Ganar los iconos más famosos

## Variante en solitario

Cuando juegas en solitario tienes que ganar una cantidad mínima de dinero, basada en el nivel de dificultad que juegas, para poder ganar. Sin embargo, puedes seguir aumentando la condición de victoria en 20 para cada siguiente nivel de dificultad que quieras jugar basado en tu experiencia:

- ★ **Fácil:** hacer al menos un 80
- ★ **Normal:** Hacer por lo menos 100
- ★ **Difícil:** hacer al menos 120
- ★ **Desafiante:** Hacer al menos 140
- ★ **Imposible:** Hacer al menos 160

Los premios de la industria panadera para la variante en solitario son los siguientes:

- ★ **Premio a la mejor técnica:** Producir al menos 3 tipos diferentes de pan
- ★ **Premio a la mejor calidad:** Ganar al menos 5 estrellas de calidad
- ★ **Premio a la mejor producción:** Producir por lo menos 15 panes de cualquier tipo de pan.
- ★ **Premio al mejor fabricante:** Alcanzar el tamaño de una empresa 6
- ★ **Premio al mejor conocido:** Ganar al menos 9 iconos de la fama

Traducido por Sergi Sánchez de [juegosrollandwrite.com](http://juegosrollandwrite.com)

Mercado de Suministros																
Harina de alto gluten 					+						+					
Harina de uso múltiple 					+						+					
Levadura 					+						+					
Aceite de Oliva 					+						+					
Huevos 					+						+					
Mantequilla 					+						+					

Fases
1. Lanzar para los suministros 2. Visita a los edificios 3. Fin del juego
Tamaño de Negocio
<b>2</b> 3 4 5 6
Fama
= 4x
= 5x
= 6x
= 7x

<b>Canal de televisión del horno</b> Ganar una 	<b>Mercado mayorista</b> Conseguir un suministro 	<b>En el mercado de la tienda</b> Vender 3 suministros 	<b>Academia de Panadería</b> Ganar una 	<b>El laboratorio de horneado</b> Ganar un 	<b>Consultoría de panadería</b> +1 tamaño de negocio 
<b>Agencia de contratación</b>  -3x	<b>Agencia de Voluntariado</b>  3x Suministros	<b>Panadería Amiga</b> /  = 	<b>El Almacén</b> 	<b>Agencia de Marketing</b>  = 10x 	<b>Supermercado</b> 4x  6x 

Baguette	5x	
	3x	
	1x	

Ciabatta	5x	
	3x	
	1x	

Focaccia	5x	
	3x	
	1x	

Brioche	5x	
	3x	
	1x	

Pan de masa fermentada	5x	
	3x	
	1x	

Especialidad de la panadería	5x	
	3x	
	1x	

Día 1								
Día 2								
Día 3								
Día 4								
Día 5								
Día 6								
Día 7								

Precio de Venta por Pan	1-3	4-5	6+
Baguette	1x	2x	3x
Ciabatta	2x	3x	4x
Focaccia	3x	4x	5x
Brioche	4x	5x	6x
Pan de masa fermentada	5x	6x	7x
Especialidad de la panadería	6x	7x	8x

Premios de la industria panadera (Variante Solitario)

- Mejor Técnica: Producir 3 tipos diferentes de pan
- Al más famoso: Ganar 9 iconos de la fama
- Mejor Calidad: Ganar 5 estrellas de calidad
- Mejor Fabricante: Alcanzar el tamaño de una empresa 6
- Mejor Producción: Producir 15 panes

Premio por recompensa: 10x