

COVID-19

El juego

Versión 3.0

Solo para un jugador

Juega este desafiante juego de 40 días de cuarentena con estrategia y paciencia.

¿Qué requieres para jugar?

Imprimir esta página a tamaño carta, un lápiz y tener tres dados. (Si solo tienes un dado, no importa; repetirás el tiro tres veces en el turno.)

¿Cómo se juega?

El juego es muy simple. Comenzarás una cuarentena debido a covid-19 y te debes cuidar. Durante el juego deberás adquirir comida para vivir todos los días. Deberás conseguir dinero para adquirir mascarilla y alcohol gel y así estar protegido. Y necesitarás quedarte en casa así como un salvo conducto si requieres moverte.

El juego está dividido en 40 días. Cada día es un turno y tendrás que lanzar los dados. Solo por el primer día lanzas 2 dados. Durante el resto de los turnos lanzarás 3 dados. El resultado de esta primera tirada te ubicará en una posición de las 36 que hay en el Círculo de la Pandemia.

Si el resultado de los dados es diferente puedes elegir una de dos opciones indicadas en el interior del círculo por medio de los dados negros de "setup".

Ejemplo: El jugador lanza los dos dados y obtiene un 1 y un 3. Decide elegir la posición 3-1 en vez de la 1-3 y marcará en el primer círculo el número del día.

No puedes estar más de tres veces en una misma posición, sino, se acaba el juego por contagio. Comienzas el juego con siete comidas y algo de todo el resto de ítems.

Para gastar un ítem, debes tachar el ítem. Si no tienes comida, pierdes por día uno en salud al principio del turno. Luego de pagar una comida ejecutarás de manera obligatoria la acción de tu posición. En el ejemplo anterior tienes 2 opciones: tachar 1 dinero a cambio de 2 comidas; o viceversa, tachar 2 comidas por 1 dinero. Para adquirir un ítem marcas un punto en el centro del cuadrado, y en orden de izquierda a derecha, y de arriba hacia abajo en tu reserva. Si no puedes hacer la acción por falta de los dos ítems solicitados, pierdes uno en salud. Una vez que realizas la acción del día, sigues al otro turno. Antes debes ver si tienes al menos un ítem en dinero, sino pierdes uno en salud también. Desde el segundo día lanzas 3 dados. Hay acciones que solo recibes ítems sin intercambiar, (signo + verde).

Ejemplo: El jugador lanza los tres dados y obtiene un 2, un 4 y 5. Por lo que puede avanzar 6 (2+4) ó 7 (2+5) ó 9 (4+5) espacios en sentido horario a su nueva posición.

El jugador elige una de las opciones viendo las acciones resultantes que posee cada opción y cuál le conviene más al jugador, anotando el número del día en esa nueva posición. Continúa el mismo proceso. Si el resultado de los dados es igual en sus tres resultados, como por ejemplo un triple seis, repetirás el lanzamiento de los 3 dados.

El juego posee eventos y se producen adquiriendo ítems o realizando una acción en el Círculo de la Pandemia. Debes lanzar un dado, y ejecutar la acción del evento y que afecta mayormente en perder salud, a si que cuidado!

Poderes especiales
El "Salvoconducto" y "Quedarse en casa" son ítems que dan poderes....

(continúa...)

Print & Play

Juego creado y diseñado por: pato petersen

BITÁCORA DE MI CUARENTENA

Al principio de cada día, lanza tres dados y haz un ticket al día. Escoge la suma de dos dados y con este resultado avanza en el Círculo de la Pandemia.

Día 1 SETUP	Día 11 -68 puntos	Día 21 -3 puntos	Día 31 17 puntos
Día 2 -212 puntos	Día 12 -57 puntos	Día 22 -2 puntos	Día 32 23 puntos
Día 3 -192 puntos	Día 13 -47 puntos	Día 23 -1 punto	Día 33 30 puntos
Día 4 -173 puntos	Día 14 -38 puntos	Día 24 0 punto	Día 34 38 puntos
Día 5 -155 puntos	Día 15 -30 puntos	Día 25 1 punto	Día 35 47 puntos
Día 6 -138 puntos	Día 16 -23 puntos	Día 26 2 puntos	Día 36 57 puntos
Día 7 -122 puntos	Día 17 -17 puntos	Día 27 3 puntos	Día 37 68 puntos
Día 8 -107 puntos	Día 18 -12 puntos	Día 28 5 puntos	Día 38 80 puntos
Día 9 -93 puntos	Día 19 -8 puntos	Día 29 8 puntos	Día 39 100 puntos
Día 10 -80 puntos	Día 20 -5 puntos	Día 30 12 puntos	Día 40 120 puntos

CÍRCULO DE LA PANDEMIA

Desde la posición que tienes, avanza en sentido horario el número elegido. Anota el día en esta nueva posición, pagas una "comida" y debes ejecutar la acción.

comida

mascarilla

salvoconducto

quedarse en casa

alcohol gel

dinero

Obligación: Debes consumir una comida al comenzar el día, sino tachas un casillero en salud.

Poder: respetar lanzamiento de un dado

Poder: girar en 180° el resultado de un dado

Atención: Si al finalizar el día te quedas sin dinero, tachas un casillero en salud.

C MI SALUD 173 155

EVENTOS Lanza un dado y luego tachas los casilleros de salud que pierdes, si es así.

1	Comienzas a tener fiebre. -5	Comienzas a toser. -3
2	Se infectó una persona en tu familia. -2	No respetas la distancia física. -1
3	Tienes alcohol gel? Si 0 No -1	Tienes mascarilla? Si 0 No -1

Solo se requiere disponibilidad del ítem preguntado.

Nunca fumé: 0

Dejé de fumar hace mucho: 20

Dejé de fumar hace poco: 30

Soy fumador: 50

Clon de Einstein ≥ 240

Inteligente 239 → 210

Entusiasta 209 → 180

Normal 179 → 150

Promedio 149 → 120

Esforzado 119 → 90

Pasivo 89 → 60

Limitado 59 → 30

Indolente 29 → 0

Idiota -1 → -100

Descerebrado < -100

¿Me contagié? puntaje bitácora + **Suma de mis ítems (□+□+□)** + **Mi salud quedó en** + **Mi edad** + **¿Fumador? (ver tabla)** = **TOTAL**

Solo tres veces (o días) como máximo puede ser ocupada una posición.

Ver cuadro comparativo. (Son solo valores referenciales)

PUNTAJE DE MI DESEMPEÑO:

A ¿Me contagié? puntaje bitácora

B Suma de mis ítems (□+□+□)

C Mi salud quedó en

Mi edad

¿Fumador? (ver tabla)

TOTAL

Se consideran y se suman todos los ítems adquiridos y no tachados

Todos los derechos reservados. Prohibido comercializar este juego en todos los países, a menos que se tenga la autorización expresa del creador. Es de uso gratuito para imprimir y jugar.



(continuación Poderes especiales)

...para cambiar el resultado de los dados. Si no te gusta el resultado de un dado, puedes tachar un "Salvoconducto" para lanzar de nuevo ese dado. También, puedes tachar un "Quedarse en casa" para girar el dado en 180° y así tener la cara opuesta del dado como resultado. Puedes ocuparlo al principio del día cuando lanzas los tres dados así cuando ejecutas un evento. Si por ocupar un poder obtienes un mismo número como resultado en los tres dados, repites el lanzamiento de los dados.

Fin del juego
El juego finaliza apenas se cumpla una de las tres siguientes condiciones: a.) el jugador se contagie, o bien b.) superando los 40 días de cuarentena, o bien c.) que el virus muera y se ponga "buena persona" (mmm, esta última opción no sucederá). Hay tres formas de contagio. El primero es haber tachado todos los espacios de salud, el segundo es no tener opción de un círculo disponible donde anotar el día en base al resultado de los dados. Y el tercero es no tener opción de anotar un ítem adquirido ya que se agotaron los cuadrados para este ítem. Cuando así suceda, haz el recuento de todo el puntaje obtenido. Suerte y cuidémonos entre todos!