

Gotham War Dice - League of Assassins vs Birds of Prey

Ra's Al Ghul – Lanza un dado, con un resultado de 5 o más todos pierden uno de agilidad. Lanza 3 dados por cada 6 haz un daño a todos los héroes. Coloca una ficha de ninja en los planes.

Reglas de los Ninja: Def 3+. (Mientras no se derrote a los ninjas en los planes, no se puede desactivar los planes donde haya ninjas, los ninjas tienen 1 de resistencia, por lo que acertando son eliminados, los ninjas no atacan, para atacar a un ninja lanza el dado amarillo en vez de ganar sus efectos de cinturón o de héroe.)

Talia Al Ghul – Los héroes pierden 1 dado blanco, si un plan de villano tiene más X que O los héroes pierden 2 dados blancos en vez de 1.

Lady Shiva – Esta ronda cuando Lady Shiva ataca hace 2 daños en vez de 1. Si hay al menos un dado en Ra's Al Ghul todos los héroes pierden 1 de agilidad.

David Cain – Si esta ronda los villanos no activan los planes, los héroes no puede desactivar planes por esta ronda.

Plan de villanos:

Ra's Al Ghul: Por medio de una toxina Ra's Al Ghul pretende controlar a todos los habitantes de la ciudad, antes de entrada la noche cuando todos enciendan sus luces se activara la toxina y todos quedaran paralizados permanentemente.

Talia: Talía utilizara el pozo de Lázaro para revivir a varios villanos caídos, con la ayuda de estos atacara la prisión de Black Gate y liberara a varios agentes de la Liga de Asesinos, su objetivo eliminar a varias personalidades de la ciudad.

Lady Shiva: En el mundo del hampa Black Mask ha puesto precio sobre la cabeza del Comisionado Gordon, Lady Shiva y sus ninjas buscan hacerse con la recompensa eliminando a Gordon y a todo aquel que se les atraviese.

David Cain: Buscando subir de estatus dentro de la liga, David Cain secuestrara un crucero y asesinara a varias personalidades que van en ese crucero, mandando así el mensaje, "La liga de Asesinos no tiene piedad de nadie."

Black Canary: Cuando Black Canary ataca y saca 1, por cada 1 hace un daño al villano que menos resistencia tiene.

Huntress: Al final del turno de Huntress si ella desactivo el plan asignado con el número 6, haz 2 daños al villano que más resistencia tenga.

Lady BlackHawk: Elige un villano, si a la siguiente ronda a ese villano se asignan 2 o más dados negros, hazle 1 daño a ese villano.

Barbara gordon: Si esta ronda haces daño a un villano con defensa de 4+, gana un dado extra.

Si no hay dados en los planes de villanos, David Cain puede lanzar el dado de efectos como si fuera un dado negro, reduce su valor de ATK en -2 hasta el final de la ronda.

Lanza un dado, con un resultado de 5 o más todos pierden uno de agilidad. Lanza 3 dados por cada 6 haz un daño a todos los héroes. Coloca una ficha de Ninja en los planes.

DEF 5+

ATK 4+

RA'S AL GHUL

Plan de villano: Por medio de una toxina Ra's Al Ghul pretende controlar a todos los habitantes de la ciudad, antes de entrada la noche cuando todos enciendan sus luces se activara la toxina y todos quedaran paralizados permanentemente.

1 4

Los héroes pierden 1 dado blanco, si un plan de villano tiene más X que 0 los héroes pierden 2 dados blancos en vez de 1.

ATK 4+

DEF 4+

TALIA AL GHUL

Plan de villano: Talia utilizara el pozo de Lázaro para revivir a varios villanos caídos, con la ayuda de estos atacara la prisión de Black Gate y liberara a varios agentes de la Liga de Asesinos, su objetivo eliminar a varias personalidades de la ciudad.

2 2

Esta ronda cuando Lady Shiva ataca hace 2 daños en vez de 1. Si hay al menos 1 dado en Ra's Al Ghul todos los héroes pierden 1 de agilidad.

ATK 4+

DEF 4+

LADY SHIVA

Plan de villano: En el mundo del hampa Black Mask ha puesto precio sobre la cabeza del Comisionado Gordon, Lady Shiva y sus ninjas buscan hacerse con la recompensa eliminando a Gordon y a todo aquel que se les atraviese.

2 3

Si esta ronda los villanos no activan los planes, los héroes no pueden desactivar planes por esta ronda.

ATK 5+

DEF 3+

DAVID CAIN

Plan de villano: Buscando subir de estatus dentro de la liga, David Cain secuestrara un crucero y asesinara a varias personalidades que van en ese crucero, mandando así el mensaje, "La liga de Asesinos no tiene piedad de nadie."

1 3

4+

BATGIRL (BARBARA GORDON)

AGILIDAD 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

+1 -1 RR + +■

ARMADURA 1 1 1 2 3

RESISTENCIA

Si esta ronda haces daño a un villano con defensa de 4+, gana un dado extra.

4+

BLACK CANARY

AGILIDAD 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

+1 -1 RR + +■

ARMADURA 1 2 2 2 3

RESISTENCIA

Cuando Black Canary ataca y saca 1, por cada 1 hace un daño al villano que menos resistencia tiene.

5+

HUNTRESS

AGILIDAD 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

+1 -1 RR + +■

ARMADURA 1 2 2 2 2

RESISTENCIA

Al final del turno de Huntress si ella desactivo el plan asignado con el número 6, haz 2 daños al villano que más resistencia tenga.

5+

LADY BLACKHAWK

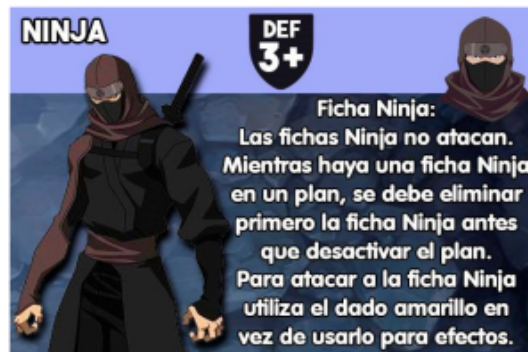
AGILIDAD 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

+1 -1 RR + +■


ARMADURA 1 1 2 2 3

RESISTENCIA

Elije un villano, si a la siguiente ronda a ese villano se asignan 2 o más dados negros, hazle 1 daño a ese villano.



Fichas de Ninja: Solo 6, si se terminan las 6 no se colocan más fichas, cuando una ficha ninja es eliminada vuelve al pool de fichas.

(Pégalas a un botón o una base dura, las fichas ninja se colocan en la casilla marcada con .

