

SETUP

El *set up* del juego es muy sencillo. Cada jugador coge una hoja de puntuación y mete los 14 dados en la bolsa negra. En tu turno tienes que hacer dos cosas:

- 1.- **Coger 1, 2 o 3 dados de la bolsa y lánzalos.** El jugador en juego debe avisar antes cuantos dados va a coger de la bolsa. Los dados se unen a los dados de la reserva (en el primer turno no hay dados de reserva).
- 2.- **Escoger los dados de un mismo tipo (resultado, color o estrellas).** Los dados escogidos se puntúan y a continuación se descartan.



– **Si decides coger todos los dados por su color,** tacha tantas casillas blancas en la columna de color como dados haya, excepto en la última casilla donde deberás sumar los dados en cuestión. En la imagen tienes un ejemplo muy claro. Las estrellas cuentan 0. Los dados no utilizados se quedan en la mesa, formando la reserva.



– **Si escoges n resultado**, como por ejemplo el que muestra el ejemplo, se aplica la misma lógica. Se tachan tantas casillas como dados hayas cogido y la última casilla la utilizas para anotar la suma de los dados. Importante saber que si decides coger un número o un color, estás obligado a cogerlos todos. Es decir si coges los 3, tienes que cogerlos todos.

– **Si coges resultados de estrellas**, podrás rellenar tantas casillas amarillas como dados con



estrellas tengas. Si rellenas una fila amarilla, duplicará el valor de esa fila al final de la partida, pero sino consigues completar la fila amarilla puntuarás cero puntos.

Las **casillas verdes centrales** sirven como bonuses que podrás utilizar para completar una fila. Sino tienes espacio para rellenar una fila, no podrás tachar ninguna casilla, de ahí que estas casillas

bonus puedan ser muy útiles, también para mejorar la puntuación de una fila.

La partida acaba cuando un jugador completa todos los cuadrantes blancos, o cuando un jugador no puede añadir el resultado, color o estrella de ningún dado a su tablero. En este caso, el jugador debe escoger uno de los dados de la reserva y restarlo de la puntuación final a modo de penalización.



La puntuación se realiza sumando los resultados de cada línea. Se puntúa doble si las casillas amarillas de dicha línea están completas. Sino lo están y hubiera alguna casilla tachada puntúas cero puntos en esa línea. Suma todos los valores y resta la penalización si la hubiera. El ganador será el jugador con más puntos de victoria.