



FARKLE

Un juego de dados para 2 o más jugadores.

Preparación

Un jugador debe anotar los puntos en la hoja de puntuación.
Se elige al azar quien empieza. El juego continúa hacia la izquierda.

Objetivo

Ser el jugador con la mayor puntuación por encima de 10.000 puntos.

El juego

Se colocan seis dados en el cubilete y se dispone una superficie plana sobre la cual se tiran los dados. Los dados que caen fuera de la superficie de juego se repiten.

Después de cada tirada, se apartan los dados que valen puntos. Se debe apartar al menos un dado en cada tirada y llevar la cuenta de los puntos acumulados.

Se ponen los dados restantes nuevamente en el cubilete y se continúa tirando. Si se ha puntuado con los seis dados, se pueden tomar todos de nuevo y seguir tirando.

Si tras una tirada no se puntuó con al menos un dado, se hace un **Farkle**. Entonces se pierde lo acumulado en ese turno y se pasa al siguiente jugador.

Se debe obtener un mínimo de 500 puntos para poder anotar en la hoja de puntuación y poder dejar de tirar. Tras haber acumulado 500 o más puntos, se puede dejar de tirar y anotar la puntuación en la hoja. Los puntos anotados ya no se pierden.

Ganar

Cuando un jugador alcanza una cantidad de 10.000 puntos o más, los demás jugadores tienen un turno adicional para tratar de superar a este jugador. El jugador con más puntos gana.

Importante

Los 5s y 1s sueltos puntúan.

Otros números solo cuentan si se obtienen al menos tres iguales en una sola tirada.

Otras combinaciones de números valen puntos si se obtienen en la misma tirada. Por ejemplo; si apartas un 5 (50 puntos) en tu primera tirada y dos 5s (100 puntos) en la siguiente, obtienes 150 puntos. No puedes juntarlos para formar un trío y obtener 500 puntos.

Puntuación

1 simple = **100**

5 simple = **50**

Tres 1s = **300** *

Tres 2s = **200**

Tres 3s = **300**

Tres 4s = **400**

Tres 5s = **500**

Tres 6s = **600**

Cuatro iguales = **1,000**

Cinco iguales = **2,000**

Seis iguales = **3,000**

Escalera 1-6 = **1,500**

Tres parejas = **1,500**

Cuatro iguales y una pareja = **1,500**

Dos tríos = **2,500**

* En algunas versiones del juego un trío de 1s vale 1.000 puntos, se decide esto antes de empezar la partida.

